

Les

# ADIDAS FIVE'S LIGUES



Inscrivez vous dès maintenant à la

**ADIDAS FIVE LIGUE**

de votre centre !!





## **ADIDAS FIVE LIGUE**

### **Vos rendez-vous**

Les rencontres se dérouleront à 20h ou 21h, tous les mardis pour votre centre LE FIVE Créteil et LE FIVE Bezons ; tous les mercredis pour votre centre LE FIVE Porte de la Villette.

### **Débuts et fins des Ligues**

**Créteil** : Du mardi 28 Février au mardi 1<sup>er</sup> Mai 2012

**Bezons** : Du mardi 28 Février au mardi 1<sup>er</sup> Mai 2012

**Porte de la Villette** : Du mercredi 29 Février au mercredi 2 Mai 2012

### **Nombre de joueur maximum**

8 par équipe, 5 sur le terrain

### **Lots Vainqueur de Ligue**

Equipement Chaussure adi5

### **Modalités d'inscription**

Pour s'inscrire il faut : remplir la fiche d'inscription, signer la chartre du fair-play et signer le règlement (qui vous est fournit à la suite)

### **Prix par équipe**

650€

---

*La règle n°1 du FIVE est de prendre du plaisir sur le terrain...Malgré tout un règlement existe pour la bonne tenue de chaque partie ...*





## REGLES DU JEU

### Durée des matchs

Chaque match comporte deux mi-temps de 25 minutes chacune

Il n'y a pas d'arrêt de jeu, l'arbitre fait en sorte que le jeu se déroule vite

### Ne sont pas autorisés

Les tacles (**coup franc** ou **penalty**)

Tout contact jugé trop brusque même si le joueur sanctionné a joué le ballon (**coup franc** ou **penalty**)

Les contestations vindicatives (**expulsion** temporaire ou définitive)

Les insultes envers l'arbitre, un adversaire, ou une personne du public (**expulsion** temporaire ou définitive)

Rentrer dans la surface lorsqu'on est joueur de champ (**penalty** lorsque c'est un joueur qui défend, **relance du gardien** lorsque c'est un joueur qui attaque)

Sortir de la surface lorsqu'on est gardien de but (**penalty**)

### Le gardien de but

Les « une-deux » entre un joueur et le gardien sont interdits et sanctionnés d'un penalty

Le gardien peut prendre la balle à la main suite à une passe d'un partenaire

Le gardien ne peut garder le ballon dans sa surface plus de 4 secondes (sauf si certaines circonstances l'y obligent) (Libre appréciation de l'arbitre s'il y a « gain de temps » volontaire de la part d'une équipe)

### Les remplacements

Chaque remplacement se fait en cours de jeu lorsque le ballon est arrêté et en ayant averti préalablement l'arbitre. Ils peuvent se faire rapidement sur une touche, un coup franc, une sortie de but ou une relance du gardien tant que l'arbitre par un geste ou une parole signale son approbation





## REGLES DU JEU

### Les sorties

Le ballon n'est plus en jeu lorsqu'il touche un des filets entourant le terrain ou le filet du plafond

Les tranches des palissades comptent comme des sorties en touche

Le ballon sort en corner uniquement lorsqu'un joueur de champ touche le ballon, sur arrêt du gardien il y a « relance du gardien »

### Les remises en jeu

**Coup francs :** Ils peuvent tous être tirés « direct ». Le mur est à trois mètres, ils sont tirés au coup de sifflet

**Penaltys :** Toute faute grossière dans son camp sera sanctionnée d'un penalty au profit de l'adversaire. Les Penaltys sont tirés de façon originale au FIVE. Le ballon est placé sur le point de penalty opposé du but visé. Le tireur doit inscrire le but dans la cage vide sans que le ballon ne touche le sol. Attention ce n'est pas évident !

**Corners :** Il y a « corner » lorsque c'est un défenseur qui dévie le ballon sur le filet derrière le but. Lorsque c'est le gardien qui touche en dernier le ballon, le ballon est laissé à ce dernier qui effectue une relance de sa surface. Les corners sont tirés de la ligne médiane, peu importe où mais toujours de façon indirecte.

**Relance du gardien :** le gardien peut relancer le ballon au pied ou à la main, peu importe.

**Touches :** Il y a touche lorsque le ballon touche un filet de côté ou la tranche de la palissade. La remise en jeu se fait au pied à l'endroit même où le ballon est sorti. Les touches peuvent être jouées rapidement sans attendre le coup de sifflet de l'arbitre. Lorsque le ballon touche le filet du plafond, il y a touche et remise en jeu sur un côté au niveau de la sortie du ballon.

*Attention, les fins de matchs peuvent être tendues, l'arbitre sera donc amené à siffler encore plus souvent pour éviter tout débordement !!*

