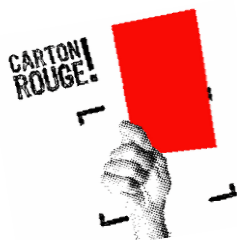




## REGLES DU JEU AU FIVE

La règle n°1 du FIVE est de prendre du plaisir sur le terrain...  
Malgré tout un règlement existe pour la bonne tenue de chaque partie



### *Ne sont pas autorisés:*

- Les tacles (**Coup franc ou Penalty**)
- Tous contacts jugés trop brusques même si le joueur sanctionné a joué le ballon (**Coup franc ou Penalty**)
- Les contestations vindicatives (**Expulsion temporaire ou définitive**)
- Les insultes envers l'arbitre, un adversaire, ou une personne du public (**Expulsion temporaire ou définitive**)
- Rentrer dans la surface lorsque l'on est joueur de champ (**Penalty** lorsque c'est un joueur qui défend, **relance du gardien** lorsque c'est un joueur qui attaque)
- Sortir de la surface lorsque l'on est gardien de but (**Penalty**)

## **DURÉE:**

- Il n'y a pas d'arrêt de jeu, l'arbitre doit faire en sorte que le jeu se déroule vite

## **LE GARDIEN DE BUT**

- Les « une-deux » entre un joueur et le gardien sont interdits et sanctionnés d'un penalty
- Le gardien peut prendre la balle à la main suite à une passe d'un partenaire.
- Le gardien ne peut garder le ballon dans sa surface plus de 4 secondes (sauf si certaines circonstances l'y obligent) (libre appréciation de l'arbitre s'il y a « gain de temps » volontaire de la part d'une équipe)

## **REMPACEMENTS**

Chaque remplacement se fait en cours de jeu lorsque le ballon est arrêté et en ayant averti préalablement l'arbitre. Ils peuvent se faire rapidement sur une touche, un coup franc, une sortie de but ou une relance du gardien tant que l'arbitre par un geste ou une parole signale son approbation

## **LES SORTIES**

- Le ballon n'est plus en jeu lorsqu'il touche un des filets entourant le terrain ou le filet du plafond
- Les tranches des palissades comptent comme des sorties en touche
- Le ballon sort en corner uniquement lorsqu'un joueur de champ touche le ballon, sur arrêt du gardien il y a « relance du gardien »

## **LES REMISES EN JEU**

- Coup francs : Ils peuvent tous être tirés « direct ». Le mur est à trois mètres. Ils sont tirés au coup de sifflet.
- Penaltys : Toute faute grossière dans son camp sera sanctionnée d'un penalty au profit de l'adversaire. Les Penaltys sont tirés de façon originale au FIVE. Le ballon est placé sur le point de penalty opposé du but visé. Le tireur doit inscrire le but dans la cage vide sans que le ballon ne touche le sol. Attention ce n'est pas évident !
- Corners : Il y a « corner » lorsque c'est un défenseur qui dévie le ballon sur le filet derrière le but. Lorsque c'est le gardien qui touche en dernier le ballon, le ballon est laissé à ce dernier qui effectue une relance de sa surface. Les corners sont tirés de la ligne médiane, peu importe où mais toujours de façon indirecte.
- Relance du gardien : le gardien peut relancer le ballon au pied ou à la main, peu importe.
- Touches : Il y a touche lorsque le ballon touche un filet de côté ou la tranche de la palissade. La remise en jeu se fait au pied à l'endroit même où le ballon est sorti. Les touches peuvent être jouées rapidement sans attendre le coup de sifflet de l'arbitre. Lorsque le ballon touche le filet du plafond, il y a touche et remise en jeu sur un côté au niveau de la sortie du ballon.